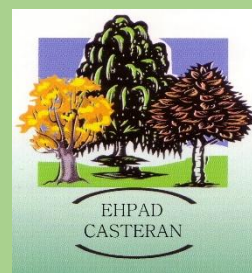


**Version
2026**

Projet d'animation



EHPAD Casteran
18 rue du Docteur Poirrier
53370 SAINT PIERRE-DES-NIDS

Voyage à travers le monde et à la rencontre des animaux

Introduction :

Après un merveilleux « voyage à travers le temps et les différentes époques » en 2025, nos résidents poursuivent leur aventure en 2026 avec un thème tout aussi dépaysant :

Le voyage à travers le monde et à la rencontre des animaux.

Ce nouveau projet permettra d'aller à la découverte de cultures variées et du bien-être animal, en s'appuyant sur les envies exprimées par les résidents : voir des animaux, explorer d'autres horizons et vivre des expériences sensorielles apaisantes.

Pour l'EHPAD Casteran, ce voyage symbolise une ouverture vers le monde, mais aussi un retour à la nature et à soi. Il sera également l'occasion de renforcer le lien intergénérationnel, la créativité, la mémoire et la convivialité, en impliquant familles, enfants, bénévoles et personnel.

Objectifs du projet :

- Stimuler la mémoire et la curiosité des résidents à travers la découverte des cultures et du monde animal.
- Favoriser l'évasion et la détente à travers des activités ludiques et culturelles, des repas à thème, des sorties et des voyages sensoriels.
- Renforcer les liens intergénérationnels en collaborant avec les enfants de la micro-crèche, du Relais Petite Enfance (RPE), centre de loisirs pour des projets créatifs et des échanges autour du voyage.
- Proposer des animations adaptées aux capacités de chacun, y compris les résidents les plus dépendants.
- Sensibiliser à la biodiversité, au respect du vivant et à la nature.

Activités proposées tout au long de l'année 2026 :

1. Les passeports du monde

Chaque résident recevra un « passeport du voyageur » à compléter tout au long de l'année (tampons, autocollants, souvenirs des pays explorés).

Objectifs :

- Favoriser l'ouverture culturelle et la curiosité
- Stimuler la mémoire, l'expression et les échanges
- Donner des repères temporels et créer un fil conducteur annuel
- Renforcer le sentiment de participation et de valorisation personnelle

Mise en œuvre :

- Distribution d'un passeport personnalisé à chaque résident
- À chaque activité ou animation liée à un pays, ajout d'un tampon, autocollant ou élément symbolique
- Possibilité d'y coller des photos, dessins, mots-clés ou souvenirs
- Accompagnement individualisé selon les capacités (aide à l'écriture, choix guidés, manipulation simple)
- Temps de partage collectif pour présenter les « voyages » réalisés

Valeur ajoutée :

Activité valorisante, ludique et adaptable à tous les niveaux d'autonomie, favorisant l'estime de soi, la continuité du projet et l'implication active des résidents.

2. Repas à Thème : Un voyage gastronomique à travers le monde

Tous les deux mois, le dernier mercredi de chaque mois, sauf en juillet, un repas thématique sera proposé, mettant à l'honneur les spécialités culinaires d'un pays du monde.

Les pays retenus sont les suivants :

- Brésil,
- Sénégal,
- Etats-Unis,
- Allemagne,
- Mexique

Objectifs : Offrir un moment convivial et festif, stimuler les papilles des résidents et leur offrir un changement bienvenu dans leur quotidien.

Mise en œuvre : Les menus seront élaborés autour des spécialités locales, et les tables seront décorées en lien avec le pays du mois. Des ateliers créatifs seront organisés en amont pour que les résidents participent à la préparation des décorations.

Un tour du monde en gastronomie

1. Brésil (25/02)

- **Apéritif :** Gougère au fromage (Petits pao de queijo (petits pains au fromage))
- **Boisson :** Cocktail exotique (ananas/mangue) Punch
- **Entrée :** Empadas au poulet salade salpicière au crabe
- **Plat :** Feijoada simplifiée (ragoût de haricots noirs et viande) et riz blanc
- **Fromage**
- **Dessert :** Flan coco

2. Sénégal (30/04)

- **Apéritif :**
- **Boisson :** Jus de bissap (hibiscus)
- **Entrée :** Avocat/crevettes sauce arachide
- **Plat :** Poulet Yassa doux et riz blanc
- **Fromage**
- **Dessert :** banane flambée

3. Etats-Unis (03/07, barbecue avec les familles)

- **Apéritif :** Crackers salés
- **Boisson :** Campari et coca
- **Entrée :** Coleslaw
- **Plat :** Travers de porc sauce barbecue et potatoes
- **Fromage :** Cheddar
- **Dessert :** Brownie et sa crème anglaise

4. Allemagne (30/09)

- **Apéritif :** Mini bretzels
- **Boisson :** Bière et jus de pomme pétillant
- **Entrée :** salade de pomme de terre tiède, oignons, salade frisée et lardon
- **Plat :** Saucisse allemande et choucroute ou pommes vapeur
- **Fromage**
- **Dessert :** Mohne Kasekuchen (gâteau au fromage)

5. Mexique (25/11)

- **Apéritif :** Tortillas (chips de maïs) et guacamole doux
- **Boisson :** Téquila et jus d'orange ou ananas
- **Entrée :** Salade mexicaine
- **Plat :** Chili con carne doux et riz blanc
- **Fromage**
- **Dessert :** Flan caramel

Valeur ajoutée : Le repas devient un véritable voyage sensoriel, combinant découvertes gastronomiques et activités créatives.

3. Sorties et découverte : s'évader le temps d'une journée à la rencontre des animaux »

Les sorties seront l'occasion de découvrir de nouveaux lieux, mais aussi de revivre des expériences passées liées au voyage.

Objectifs : Permettre aux résidents de s'évader, de découvrir des lieux et animaux et de raviver des sensations de voyages.

Mise en œuvre : Plusieurs sorties seront proposées durant l'année.

Visite d'un zoo : A Spay dans la Sarthe



Pour un groupe de 12 à 13 résidents

Proposition des 3 dates : 12 ou 18 ou 19 juin 2026 selon réponse du zoo de Spay.

Objectif : Favoriser l'observation des animaux du monde afin de susciter l'émerveillement et encourager les échanges entre les résidents

Visite du Haras du Pin dans l'Orne

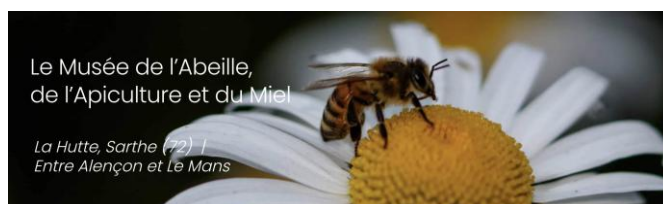


Pour un groupe de 12 à 13 résidents

Date réservée au jeudi 10 septembre 2026.

Objectif : Favoriser la découverte du patrimoine équestre tout en offrant un moment de plaisir et d'émerveillement à travers un spectacle.

Visite du musée de l'Abeille dans la Sarthe



Pour un groupe de 12 à 13 résidents

Proposition de date soit le 11 ou 18 octobre 2026, en attente de confirmation.

Objectif : Favoriser la sensibilisation à la nature tout en proposant un moment de découverte et de plaisir gustatif autour de la dégustation de miel.

Visite Juvigné village : visite du village fleuri, musée de l'Évolution agricole, balade en calèche



Pour un groupe de 12 à 13 résidents

Date réservée au vendredi 22 mai 2026.

Objectif : Favoriser le bien-être, la stimulation cognitive et le lien social des résidents à travers une sortie culturelle et sensorielle, en valorisant leurs souvenirs et leur vécu en lien avec le monde rural.

Sortie de fin d'année : Les villages illuminés dans l'Orne



Pour un groupe de 4 à 6 résidents

Dates envisagées les 7 et 18 décembre 2026.

Objectif : Offrir aux résidents un moment de plaisir, d'émerveillement et de partage autour des traditions de Noël, afin de favoriser le bien-être émotionnel, la stimulation sensorielle et le lien social.

Valeur ajoutée : À travers un voyage symbolique autour du monde et à la rencontre des animaux, ces sorties apportent une réelle valeur ajoutée en proposant des expériences sensorielles, culturelles et émotionnelles favorisant le bien-être, la mémoire affective et le lien social.

4. Ateliers sensoriels adaptés : voyage autour du monde et découverte animale

Destinés aux résidents nécessitant un accompagnement spécifique, ces ateliers offrent des expériences sensorielles et adaptées autour du thème du voyage et des animaux, visant le bien-être, la stimulation douce et le maintien du lien social.

Voyages sonores et relaxation guidée

Séances de détente autour de sons naturels ou de musiques du monde (bruits de vagues, chants d'oiseaux, forêts tropicales...).

Objectif : Apaiser, favoriser le lâcher-prise et le bien-être émotionnel des résidents.

Mise en œuvre : Diffusion des sons via casque audio ou en salle sensorielle, accompagnée de respirations profondes ou de massages des mains.

Voyage virtuel (casque immersif)

Découverte de lieux du monde grâce à la réalité virtuelle adaptée : safari africain, fonds marins, plages exotiques ou forêts du Canada.

Objectif : Offrir une évasion et des expériences immersives aux résidents ayant des limitations de mobilité.

Mise en œuvre : Utilisation d'un casque de réalité virtuelle, avec accompagnement et consignes de sécurité adaptées.

Valeur ajoutée : Immersion totale dans des environnements variés, favorisant l'émerveillement, l'apaisement et le bien-être, sans contraintes physiques.

Ateliers sensoriels « Autour du monde »

Découverte des senteurs, textures et saveurs typiques de différents pays (épices du Maroc, Lavande de Provence, Coco des îles...).

Objectif : Stimuler les sens et raviver des souvenirs agréables chez les résidents.

Mise en œuvre : Loto des senteurs, activités autour de la Semaine du goût, dégustations et manipulations adaptées.

Médiation animale

Séances de contact avec chiens, lapins ou poneys miniatures, animées par des associations partenaires.

Objectif : Stimuler les émotions positives, réduire l'anxiété et favoriser le lien affectif chez les résidents.

Mise en œuvre : Intervention d'associations spécialisées en médiation animale en partenariat avec l'EHPAD.

Valeur ajoutée : Apaisement, communication non verbale et plaisir partagé.

5. Ateliers mémoire et créativité : voyage autour du monde et découverte animale

Ces ateliers invitent les résidents à stimuler leur mémoire et leur créativité à travers un voyage autour du monde et la découverte des animaux, alliant plaisir, éveil des sens et partage.

Quiz du monde et des animaux emblématiques

Objectif : Stimuler la mémoire, la concentration et les connaissances générales des résidents tout en éveillant la curiosité sur les animaux et les cultures du monde.

Mise en œuvre : Organisation de quiz ludiques en petits groupes ou en individuel, à l'aide de cartes illustrées, d'images ou de supports numériques simples.

Valeur ajoutée : Éveil cognitif, plaisir du jeu, partage entre résidents et échanges intergénérationnels possibles.

Jeu « Je pars en safari et j'emporte... »

Objectif : Encourager la mémoire associative, la créativité et l'expression orale, tout en stimulant l'imagination autour du thème des animaux et du voyage.

Mise en œuvre : Jeu collectif où chaque participant ajoute un élément à la liste en respectant la séquence, avec supports visuels d'animaux ou accessoires pour renforcer l'immersion.

Valeur ajoutée : Travail de la mémoire, renforcement du lien social et amusement partagé.

Histoires imaginaires : « Notre grand voyage »

Objectif : Développer l'imagination, la créativité et l'expression verbale des résidents, tout en favorisant la remémoration de souvenirs et l'interaction sociale.

Mise en œuvre : Récit collectif enrichi par des images, figurines d'animaux ou autres accessoires pour stimuler l'imagination, réalisé en partenariat avec les enfants du centre de loisirs afin de favoriser les échanges intergénérationnels.

Valeur ajoutée : Stimulation cognitive et émotionnelle, partage d'expériences, renforcement de l'estime de soi et du sentiment d'appartenance au groupe.

Atelier mémoire sur les abeilles

Objectif : Sensibiliser les résidents à la vie des abeilles, stimuler la curiosité et les connaissances tout en mobilisant la mémoire et les échanges intergénérationnels.

Mise en œuvre : Conférence sur place animée par un apiculteur, avec démonstration ou dégustation de miel, discussion et échanges avec différents groupes d'âge si possible.

Valeur ajoutée : Stimulation cognitive et sensorielle, éveil des sens, moments d'émerveillement et de partage intergénérationnel.

6. Partenariats extérieurs

1. Partenariat intergénérationnel

Dans le cadre des rencontres organisées au second semestre, ces ateliers communs avec les enfants de la micro-crèche, du Relais Petite Enfance et du centre de loisirs favorisent les échanges intergénérationnels autour du thème du voyage et de la découverte des animaux, permettant aux résidents et aux enfants de créer, jouer et apprendre ensemble. Les réalisations, notamment les mini affiches, seront valorisées dans une exposition commune, pour partager le fruit de ces ateliers avec tous.

→ Création d'une carte du monde géante illustrée d'animaux

Objectif : Stimuler la créativité et la mémoire des résidents tout en favorisant le travail collectif et la découverte des animaux et des continents.

Mise en œuvre : Réalisation d'une carte géante sur papier ou tissu, coloriage et collage d'illustrations d'animaux, en binômes ou petits groupes mixant enfants et résidents, animée par l'animatrice de l'EHPAD et les animateurs du centre de loisirs.

Valeur ajoutée : Renforcement du lien intergénérationnel, plaisir partagé, stimulation cognitive et sensorielle, créativité et coopération.

→ Atelier sur les animaux en voie de disparition

Objectif : Sensibiliser résidents et enfants à la biodiversité et à la protection des espèces menacées, tout en favorisant les échanges et le questionnement.

Mise en œuvre : Activité éducative et ludique en petits groupes : discussion, quizz, créations artistiques ou mini affiches sur les animaux menacés, animée par l'animatrice de l'EHPAD et les animateurs du centre de loisirs.

Valeur ajoutée : Sensibilisation écologique, éveil de la curiosité et de la réflexion, renforcement du lien social et intergénérationnel.

→ Fête de l'été : stands, dance et jeux autour du thème « les animaux du monde »

Objectif : Offrir un moment festif et convivial, favoriser la socialisation et le partage entre générations, tout en valorisant les connaissances sur le monde animal.

Mise en œuvre : Organisation de stands thématiques (jeux, mini-ateliers créatifs, quiz), animations musicales et danses, activités ludiques adaptées aux résidents et aux enfants, en extérieur ou dans la salle commune.

Valeur ajoutée : Renforcement du lien social et intergénérationnel, plaisir partagé, stimulation physique et cognitive, célébration collective autour d'un thème ludique et éducatif.

2. Partenariat CCMA

Dans le cadre du projet d'animation de l'EHPAD Casteran, un atelier choral à visée culturelle et sociale sera mis en place en partenariat avec la CCMA, sous l'intervention de Mme CHEVALIER Manuela.

Cet atelier propose aux résidents un voyage musical autour du monde et à la découverte des animaux, à travers le chant collectif.

Pensé comme un temps d'expression artistique, de partage et de convivialité, il s'inscrit pleinement dans les objectifs de maintien du lien social, de stimulation cognitive et de valorisation des capacités de chacun.

L'atelier s'adresse à des résidents volontaires, avec un groupe de 5 à 15 participants, et se déroulera un mardi sur deux, hors vacances scolaires, pour un total de 8 séances organisées en salle de réunion afin de favoriser les échanges et la dynamique de groupe.

Les dates des séances sont prévues :

- Mardi 3 mars 2026
- Mardi 17 mars 2026
- Mardi 31 mars 2026
- Mardi 28 avril 2026
- Lundi 11 mai 2026
- Lundi 26 mai 2026
- Mardi 9 juin 2026
- Mardi 23 juin 2026

Les participants travailleront un répertoire de 8 chansons en lien avec la thématique du voyage, favorisant la mémoire, l'imaginaire et le plaisir de chanter ensemble.

Le projet aboutira à une restitution collective le mardi 30 juin 2026, devant les résidents, les familles et les partenaires, suivie d'un temps convivial (goûter ou apéritif), renforçant les liens intergénérationnels et le sentiment d'appartenance. Cette action, rendue entièrement gratuite grâce au soutien de la CCMA, s'inscrit dans une démarche d'animation bienveillante et inclusive, contribuant à la qualité de vie des résidents et à la dynamique collective de l'établissement.

Le marché de printemps (26 avril 2026)

Le marché de printemps sera organisé par l'association **Vie l'Âge**, en **partenariat avec l'EHPAD**, le **dimanche 26 avril 2026, de 10h à 17h**. Les visiteurs pourront découvrir **des stands de produits locaux, des créations artisanales**, dont certaines réalisées par nos résidents, ainsi qu'un **marché aux plants** pour le jardinage et la décoration florale. Une **restauration sur place et une buvette** seront également proposées. Les bénéfices de cette journée serviront à **financer des animations et sorties pour les résidents**, renforçant ainsi leur bien-être et leur participation à la vie de l'établissement.

Objectifs :

- Favoriser le **lien social** entre résidents, familles, bénévoles et habitants du territoire.
- Valoriser les **savoir-faire et créations des résidents**, renforçant leur estime de soi.
- Stimuler les **sens et la curiosité** par la découverte des produits locaux et artisanaux.
- Offrir un **moment festif et participatif**, en lien avec les saisons et la vie de l'établissement.
- Générer des **fonds pour financer de nouvelles animations et sorties**, au bénéfice des résidents.

Mise en œuvre :

- Organisation des stands par l'association Vie l'Âge, en collaboration avec l'équipe de l'EHPAD.
- Mise en place des **créations artisanales des résidents** sur des stands dédiés.
- Préparation du marché aux plants avec exposition et conseils pour les visiteurs.
- Installation de la **restauration et de la buvette** avec suivi hygiène et sécurité.
- Communication auprès des familles, habitants et partenaires locaux pour favoriser la venue du public.
- Animation du marché : accueil, accompagnement des visiteurs, valorisation des productions et échanges avec les résidents.

Valeur ajoutée :

- Renforcement du **lien intergénérationnel et social**.
- Mise en valeur des talents et de la créativité des résidents, favorisant leur **bien-être et estime de soi**.
- Création d'un **moment festif et convivial**, stimulant les sens et la curiosité.
- Implication de la communauté locale, favorisant le **rayonnement de l'établissement**.
- **Soutien concret aux résidents** par le financement d'animations et sorties supplémentaires.

Participation aux marchés de Noël

Le dimanche 22 novembre 2026, l'association **Vie l'Âge** tiendra un stand sur le marché de Noël organisé par **l'EHPAD de Javron-les-Chapelles**.

En **décembre 2026**, l'association **Vie l'Âge** tiendra un **stand au marché de Noël de la commune de Saint-Pierre-des-Nids**, en partenariat avec l'EHPAD.

Les visiteurs pourront y découvrir **les créations artisanales réalisées par les résidents**. Les bénéfices récoltés serviront à **financer des animations et sorties pour les résidents**, tout en valorisant leur participation et leur créativité dans un événement festif et convivial.

Une possibilité d'achat des créations des résidents sera proposée au sein de la boutique de l'établissement ; les familles pourront y découvrir les créations et les acheter.

Objectifs :

- Valoriser les **talents et savoir-faire des résidents** auprès de la communauté locale.
- Favoriser le **lien social** et les échanges intergénérationnels avec le public et les bénévoles.
- Stimuler les **sens, la créativité et la mémoire** à travers la préparation et la présentation des produits.
- Participer à un **moment festif et culturel**, en lien avec la vie de la commune et l'esprit de Noël.

Mise en œuvre :

- Préparation et sélection des créations artisanales des résidents à exposer sur le stand.
- Organisation du transport et de l'installation du stand en collaboration avec l'association Vie l'Âge et l'EHPAD.

- Accueil des visiteurs, présentation des produits et échanges avec le public.
- Suivi de la vente et gestion des bénéfices pour financer les activités et sorties des résidents.

Valeur ajoutée :

- Renforcement du **lien social et intergénérationnel** entre résidents, bénévoles et habitants.
- Mise en valeur des **créations et talents des résidents**, stimulant leur estime de soi et leur motivation.
- Contribution à la **vie culturelle et festive de la commune**, tout en soutenant concrètement les projets de l'EHPAD.
- **Financement d'animations et sorties** supplémentaires pour les résidents, grâce aux bénéfices générés.

Conclusion :

Le projet « Voyage à travers le monde et à la rencontre des animaux » a pour ambition d'offrir à nos résidents, tout au long de l'année 2026, des expériences riches en découvertes, en émotions et en partage. En combinant ateliers mémoire et créativité, sorties culturelles et sensorielles, activités intergénérationnelles et médiation animale, ce projet permettra à chacun de vivre des moments d'évasion et de joie à sa manière.

Qu'il s'agisse des repas thématiques, des ateliers, des jeux ou des sorties, chaque activité sera une occasion de voyager, de stimuler les sens, la mémoire et l'imagination, tout en renforçant les liens humains au sein de l'établissement. Grâce à une programmation adaptée à tous les niveaux d'autonomie, mêlant culture, nature, technologies immersives et médiation animale, chaque résident pourra « voyager » selon ses capacités et ses envies : par les sens, par la mémoire ou par le cœur.

Un projet résolument tourné vers le bien-être, la curiosité et le lien humain, fidèle à l'esprit de l'EHPAD Casteran.

Évaluation et Suivi :

Afin de mesurer l'impact de ce projet, des moments de retour seront organisés avec les résidents et les membres du personnel pour recueillir leurs impressions et ajuster les activités si nécessaire. Les retours des familles et des bénévoles seront également précieux pour enrichir et pérenniser ce projet.

Évaluation financière prévisionnelle des projets :

Activité/Sortie	Détails	Coût estimé	Nbre de participants	Total
Visite du ZOO à Spay	Transport + entrée groupe	15€/pers.	20	300€
Visite du Haras du Pin	Transport + entrée + spectacle	20€/pers.	20	400€
Visite du musée de l'abeille	Transport + entrée + dégustation	10€/pers.	20	200€
Visite du village fleuri Juvigné (musée de l'évolution agricole, tour en calèche)	Transport + entrée + tour de calèche		20	
Visite des villages illuminés	Transport + goûter	10€/pers.	20	200€
Médiation animale	3 interventions annuelles	100€/séance		300€
Voyages virtuels (Casques VR)	Location ou achat matériel + Logiciels	Forfait annuel		400€
Voyages sonores/sensoriels	Matériel audio + Huiles de massage + Encens	Forfait		100€
Fête intergénérationnelle	Décorations + Collation + Musique			150€
Matériel créatif/ Passeports du monde	Fournitures + Impressions			100€
Total prévisionnel estimé				2150€